

# Pravidlá hry Games Palace III

## 2014/331

Najvyšší možný vklad vjednej hre je 0.10 Euro.

Najvyššia výhra vjednej hre je 15 Euro.

Výherný prístroj GAMES PALACE III obsahuje 22 rôznych hier: Always Hot, American Colors, American Poker II, Book of Ra, Diamond Wheel, Dolphin's Pearl, Hot Fruits, Hot Chance, Chip Runner, King of Cards, Lord of the Ocean, Magic 27, Magic 81, Magic Card II, Mega Joker, Roaring Forties, Sizzling 6, Sizzling Hot, Starliner, Supra Hot, Ultra Hot, Bank Game.

Hráč môže zvoliť hru dotykom polička na obrazovke, prípadne tlačidlom VOLBA HRY.

Prevádzkovateľ je oprávnený jednotlivé hry vsystéme aktivovať alebo deaktivovať bez zmeny pravidiel hry.

Výhry môžu byť vyplatené prostredníctvom centrálnej kasy, ak je ňou prevádzka vybavená.

### Platí pre všetky hry:

Počas bonusových hier sa zkreditu odpočítava 0,01€ za každú hru.

#### GAMBLE FEATURE (Hra s rizikom):

Ak hráč vzákladnej hre získa výhru, má možnosť odštartovať hru s rizikom (Gamble Feature) a tak riskovať o výhru maximálne 5-krát. V tejto hre hráč prenáša výhru na kreditový displej, bud' stlačením tlačidla ZOBRAŤ, alebo o výhry opakovane rizikuje pri gamblovaní.

Pri gamblovaní musí hráč uhádnuť náhodne zvolenú farbu karty, a to stlačením buď ČERVENÁ alebo ČIERNA tlačidla. Ako pomôcka zostáva na obrazovke zobrazených päť posledných kartových symbolov.

Stlačením tlačidla ZOBRAŤ je možné hru s rizikom prerušiť a výhra bude pripísaná na kreditový displej.

Ak hráč v hre s rizikom raz prehral, bude táto hra automaticky prerušená.

**ALWAYS HOT** – je valcová hra stromi opticky znázornenými valcami na 5 výherných línii. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

**AMERICAN COLORS** - je valcová hra so štyrmi opticky znázornenými valcami na 25 výherných línii. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

**AMERICAN POKER II** – je videopokrová hra. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa na obrazovke objaví 5 hracích kariet. Hráč má možnosť si pri prvom adruhom vyložení kariet stlačením tlačítka DRŽAŤ (alebo dotykom karty na obrazovke) podržať vhodné karty aopäťovným stlačením tlačítka ŠTART (prípadne dotykom obrazovky na poličko ŠTART) si nechať nedržané karty znova vyložiť. Ak ukazujú opticky znázornené hracie karty jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne (výherná kombinácia kariet je označená nápisom WIN), bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Čiastka uvedená na obrazovke VÝHRA bude stlačením tlačítka VEZMI VÝHRU (popr. dotykom na obrazovke na poličku VEZMI) prevedená na displej BANKA. Hra je ukončená ak karty po otočení neukazujú žiadnu z výhernýchkombinácií uvedených na výhernom pláne.

Hra „MINI BONUS“: za každý vyšší páár (2xJ, 2xQ, 2xK, alebo 2xA) sa hráčovi zvýši čiastka MINI BONUS minimálne ohodnotu stávky.

**BOOK OF RA** – je valcová hra spiatimi opticky znázornenými valcami na 1, 3, 5, 7, 9 výherných línii. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

#### BOOK OF RA - FEATURE:

Ak sa na obrazovke po ukončení valcovej hry nachádzajú (nezávisle od herného vkladu) na ťubovoľnej pozícii 3, 4, alebo 5 symbolov KNIHA, dôjde kodštartovaniu BOOK OF RA – FEATURE. Potom prístroj automaticky odštartuje 10 bonusových hier. Vprípade, že sa vpočas Feature na obrazovke znova objaví 3, 4, alebo 5 symbolov KNIHA, odštartuje sa ďalších 10 bonusových hier atď...

Na začiatku bonusových hier má hráč možnosť zvolať si výherný symbol, ktorý nahradzuje všetky výherné symboly na príslušnom valci. Tak má hráč možnosť získať ďalšie výhry. Tieto symboly nie sú započítavané iba zľava doprava, ale do výhry sa započítava aj počet výherných symbolov na línii.

**DIAMOND WHEEL** - je valcová hra spiatimi opticky znázornenými valcami a 10 výhernými líniami. Stlačením tlačidla ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

#### DIAMOND WHEEL - FEATURE:

Ak sa na obrazovke po ukončení valcovej hry nachádza (nezávisle na hernom vklade) 3, alebo viac symbolov KOLESO, dôjde k spusteniu DIAMOND WHEEL FEATURE. Prístroj spustí 12 otočení kolesa. Svetelná šípka na hornom kolese sa začne otáčať. Stlačidlom ŠTART je možné urýchliť pohyb šípky, ktorá sa zastaví na jednom poličku. Keď zostane šípka stáť na symbolu drahokamu (žltý, modrý) získa hráč príslušnú výhru podľa herného plánu. Keď zostane šípka stáť na symbolu Rubín, získa hráč náhodnú výhru. Keď zostane šípka stáť na symbolu Smaragd, vyhrá hráč 6 dodatočných otočení kolesa. Keď zostane šípka stáť na inom poličku, hráč nevyhráva.

**DOLPHIN'S PEARL** – je valcová hra spiatimi opticky znázornenými valcami na 1, 3, 5, 7, 9 výherných línii. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom



# Pravidlá hry Games Palace III

## 2014/331

obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

### DOLPHIN'S PEARL - FEATURE:

Ak sa na obrazovke po ukončení valcovej hry nachádzajú (nezávisle na hernom vklade) 3, 4 alebo 5 symbolov PERLA, dôjde k spusteniu DOLPHIN'S PEARL FEATURE a prístroj automaticky odohrá 15 bonusových hier.

Týchto 15 bonusových hier bude odohraných s rovnakým výherným plánom, s ktorým bola spustená Feature.

Dosiahnutá výhra z týchto 15 bonusových hier bude vynásobená tromi (výhra x 3).

Ak sa v priebehu voľných hier opäť objavia 3, 4 alebo 5 symbolov PERLA, získa hráč 15 nových bonusových hier, ktoré budú automaticky odohrané po ukončení prvých 15-tich hier.

**HOT FRUITS** – je valcová hra sdeviatimi opticky znázornenými valcami. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na políčko ŠTART) sa začne 9 valcov otáčať. Hráč má možnosť stlačením tlačítka DRŽAŤ (dotykom príslušného valca na obrazovke) si vhodné symboly podržať (symbol modrého špendlíka) aopäťovným stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom na obrazovke na políčko ŠTART) si nechať nedržané valce znova vyložiť. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombinácií symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená.

**HOT CHANCE** - je trojvalcová hazardná hra, v ktorej sa vsádza na tri zhodné symboly vpiatich výherných líniiach. Hazardná hra sa začína stlačením tlačidla ŠTART, opticky znázornené valce sa začnú otáčať, pričom zvolená čiastka bude odpočítaná z displeja KREDIT. Ak ukazujú opticky znázornené valce ukazujú po zastavení jednu zvýherných kombinácií symbolov, tak je výhra pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne hazardná hra je ukončená. Očiastku uvedenú na displeji VÝHRA môže hráč hrať vhazardnej hre RIZIKO.

### HOT CHANCE - FEATURE:

Ak sa nachádzajú po odohraní valcovej hry na všetkých pozících valcov rovnaké symboly: „pomaranč“, „citrón“, „slivka“ alebo „čerešňa“, začne sa točiť koleso na hornej obrazovke. Keď sa koleso zastaví na políčku UP, bude výhra zdvojnásobená, políčko sa premení na COLLECT a koleso sa otočí ešte raz. Keď sa koleso zastaví na políčku COLLECT bude aktuálna výhra zapísaná a hra je ukončená. Očiastku získanú vhazardnej hre uvedenú po ukončení hazardnej hry na displeji VÝHRA môže hráč hrať vhazardnej hre RIZIKO alebo ju stlačením tlačidla VEZMI VÝHRU previesť na displej KREDIT.

**CHIP RUNNER** - je trojvalcová hazardná hra, v ktorej sa vsádza na tri zhodné symboly vpiatich výherných líniiach. Na hornej obrazovke je zobrazený dynamický herný plán svýhrami platnými pre každú výhernú kombináciu azvolenú stávkou akoleko pre hazardnú hru „Chip Chance“. Hazardná hra sa začína stlačením tlačidla ŠTART (popr. dotykom obrazovky na políčko ŠTART), opticky znázornené valce sa začnú otáčať, pričom zvolená čiastka bude odpočítaná z displeja KREDIT. Ak ukazujú opticky znázornené valce ukazujú po zastavení jednu zvýherných kombinácií symbolov, tak je výhra pripísaná na displej VÝHRA. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka zpolia VÝHRA prevedie do pola KREDIT. Ak neukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hazardná hra ukončená.

### CHIP CHANCE

Tri žlté žetóny alebo tri červené žetóny na strednej línií odštartujú automaticky hazardnú hru CHIP CHANCE. Koleso na hornej obrazovke sa začne otáčať, zastaví sa na niektoré zčiastok uvedených na jeho obvode. Táto čiastka predstavuje doplnkovú výhru aje ako taká pripísaná na displej VÝHRA. Odpovedajúca výhra je hráčovi zároveň oznámená krátkou správou v dolnej časti obrazovky aautomaticky prevedená z displeja VÝHRA na displej KREDIT.

**KING OF CARDS** – je valcová hra s piatimi opticky znázornenými valcami na 1, 3, 5, 7, 9 výherných línii. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená.

King of Cards Feature sa spustí vprípade, ak sa na ľubovoľných pozících opticky zobrazených valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov „Mince“.

Následne môže hráč odohrať 15 bonus hier. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

**LORD OF THE OCEAN** – je valcová hra s piatimi opticky znázornenými valcami na 1, 3, 5, 7, 9 výherných línii. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na políčko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava. Symbol „Brána“ (scatter) nahradí akýkoľvek symbol potrebný k dosiahnutiu výhry.

### LORD OF THE OCEAN - FEATURE:

Kaktivácií tejto hry dochádza, ak sa nachádzajú po zastavení opticky znázornených valcov (nezávisle na hernom vklade ana počte vsadených línii) 3, 4 alebo 5 symbolov „Brána“ (scatter) kdekolvek v hernom poli. Potom prístroj automaticky odohrá 10 bonusových hier srovnakým výherným plánom ako pri hre, pri ktorej bola Feature spustená. Na začiatku hry systém náhodne vyberie „Feature“ symbol. Symbol „Brána“ nahradzuje v hre FEATURE GAME akýkoľvek symbol potrebný k dosiahnutiu výhry okrem „Feature“ symbolu. Stlačením tlačidla ŠTART (popr. dotykom obrazovky na políčko ŠTART) sa začne 5 opticky znázornených valcov otáčať. Ak ukazujú opticky znázornené valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne (vid. Výherné možnosti), bude príslušná výhra pripísaná na displej VÝHRA. Ak sa objaví kdekolvek v hernom poli dostatočný počet „Feature“



Ing. Jaroslav Crkoň  
generálny riaditeľ

# Pravidlá hry Games Palace III

## 2014/331

symbolov (vid'. Výherné možnosti), skopíruje sa tento symbol na všetky pozície na príslušnom valci ahráč získa rovnakú výhru akoby valce s „Feature“ symboly boli zoradené zľava doprava. Ak neukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená apokračuje ďalšou hrou FEATURE GAME dovtedy, kým nie je počet hier FEATURE GAME vyčerpaný. Ak sa objavia po zastavení valcov kdekoľvek vo výhernom poli tri symboly „Brána“, získava hráč ďalších 10 hier FEATURE GAME.

**MAGIC 27** - je trojvalcová hazardná hra, v ktorej sa vsádza na tri zhodné symboly na 27-mich výherných líniah. Hazardná hra sa začína stlačením tlačidla ŠTART (popr. dotykom obrazovky na poličko ŠTART), opticky znázornené valce sa začnú otáčať, pričom zvolená čiastka bude odpočítaná z displeja KREDIT. Ak ukazujú opticky znázornené valce ukazujú po zastavení jednu zvýherných kombinácií symbolov, tak je výhra pripísaná na displej VÝHRA. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka zpoľa VÝHRA prevedie do pola KREDIT. Ak neukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hazardná hra ukončená. Očiastku uvedenú na displeji VÝHRA môže hráč hrať vhazardnej hre RIZIKO.

**MAGIC 81** - je štvorvalcová hazardná hra, v ktorej sa vsádza na tri zhodné symboly na 27-mich výherných líniah a štyri zhodné symboly na 81 výherných línii na štvorvalci elektronicky zobrazenom na príslušnom výhernom prístroji. Hazardná hra sa začína stlačením tlačidla ŠTART (popr. dotykom obrazovky na poličko ŠTART), opticky znázornené valce sa začnú otáčať, pričom zvolená čiastka bude odpočítaná z displeja KREDIT. Ak ukazujú opticky znázornené valce ukazujú po zastavení jednu zvýherných kombinácií symbolov, tak je výhra pripísaná na displej VÝHRA. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka zpoľa VÝHRA prevedie do pola KREDIT. Ak neukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hazardná hra ukončená. Očiastku uvedenú na displeji VÝHRA môže hráč hrať vhazardnej hre RIZIKO. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava. Symbol „Magic 81“ nahradza akýkoľvek symbol potrebný k dosiahnutiu výhry. Platí len najvyššia výhra na výhernú líniu.

**MAGIC CARD II** – je videopokrová hra. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa na obrazovke objaví 5 hracích kariet. Hráč má možnosť si pri prvom adruhom vyložení kariet stlačením tlačítka DRŽAŤ (alebo dotykom karty na obrazovke) podržať vhodné karty a opäťovným stlačením tlačítka ŠTART (prípadne dotykom obrazovky na poličko ŠTART) nechať si nedržané karty znova vyložiť. Ak ukazujú opticky znázornené hracie karty jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne (výherná kombinácia je označená nápisom WIN), bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Čiastka uvedená na displeji VÝHRA bude stlačením tlačítka VEZMI VÝHRU (popr. dotykom na obrazovke na poličku VEZMI) prevedená na displej BANKA. Hra je ukončená ak po otočení kariet neukazujú žiadnu zkombináciu symbolov uvedených na výhernom pláne.

Hra „THREE OF AKIND“ bonusová hra. Čísla od 15 do 1 na bonusovom rebríčku vpravo ukazujú kol'kokrát je ešte treba pri príslušnej stávke dosiahnuť kombináciu kariet „THREE OF AKIND“ (tri karty rovnakej hodnoty) na dosiahnutie bonusu. Ak dosiahne hráč kombináciu kariet „THREE OF AKIND“, zhasne na bonusovom rebríčku vpravo jedno číslo. Ak neostalo na bonusovom rebríčku žiadne číslo, je hráčovi pripísaný uvedený bonus, vzávislosti od výšky stávky.

Hra „POKER BONUS“ je zobrazená vľavej hornej časti obrazovky. Na získanie bonusu musí hráč v kartovej hre dosiahnuť tzv. POKER (štyri karty srovnakými čislami, alebo jedným žolíkom), ktorý zodpovedá číslu uvedenému na bonusovom displeji.

**MEGA JOKER** - je päťvalcová hazardná hra, v ktorej sa vsádza na tri až päť zhodných symbolov na štyridsiatich výherných líniah. Hazardná hra sa začína stlačením tlačidla ŠTART (popr. dotykom obrazovky na poličko ŠTART), opticky znázornené valce sa začnú otáčať, pričom zvolená čiastka bude odpočítaná z displeja KREDIT. Ak ukazujú opticky znázornené valce ukazujú po zastavení jednu zvýherných kombinácií symbolov, tak je výhra pripísaná na displej VÝHRA. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka zpoľa VÝHRA prevedie do pola KREDIT. Ak neukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hazardná hra ukončená. Očiastku uvedenú na displeji VÝHRA môže hráč hrať vhazardnej hre RIZIKO. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava. Symbol „hviezda“ (scatter) nemusia byť zoradené na výhernej líniu, ale môžu byť rozmiestnené rôzne na všetkých piatich valcoch. Symbol „mega joker“ nahradí akýkoľvek symbol potrebný k dosiahnutiu výhry svýnímkou symbolu „hviezda“.

**ROARING FORTIES** - je päťvalcová hazardná hra, v ktorej sa vsádza na dva až päť zhodných symbolov v 40-tich výherných líniah. Hazardná hra sa začína stlačením tlačidla ŠTART (popr. dotykom obrazovky na poličko ŠTART), opticky znázornené valce sa začnú otáčať, pričom zvolená čiastka bude odpočítaná z displeja KREDIT. Ak ukazujú opticky znázornené valce ukazujú po zastavení jednu zvýherných kombinácií symbolov, tak je výhra pripísaná na displej VÝHRA. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka zpoľa VÝHRA prevedie do pola KREDIT. Ak neukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hazardná hra ukončená. Očiastku uvedenú na displeji VÝHRA môže hráč hrať vhazardnej hre RIZIKO. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava. Symbol „hviezda“ (scatter) nemusia byť zoradené na výhernej líniu, ale môžu byť rozmiestnené rôzne na všetkých piatich valcoch. Symbol „WILD“ nahradí akýkoľvek symbol potrebný k dosiahnutiu výhry svýnímkou symbolu „hviezda“.

**SIZZLING 6** - je šesťvalcová hazardná hra, v ktorej sa vsádza na tri až šesť zhodných symbolov na piatich výherných líniah. Hazardná hra sa začína stlačením tlačidla ŠTART, opticky znázornené valce sa začnú otáčať, pričom zvolená čiastka bude odpočítaná z displeja KREDIT. Ak ukazujú opticky znázornené valce ukazujú po zastavení jednu zvýherných kombinácií symbolov, tak je výhra pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne hazardná hra je ukončená. Všetky výhy sa počítajú zľava doprava okrem symbolu „hviezda“ (scatter). Symbol „hviezda“ (scatter) nemusia byť zoradené na výhernej líniu, ale môžu byť rozmiestnené rôzne na všetkých šiestich valcoch. Symbol „joker“ nahradí akýkoľvek symbol potrebný k dosiahnutiu výhry svýnímkou symbolu „hviezda“. Plná obrazovka s 12, 15 alebo 18 rovnakými symbolmi ovocia umožňuje bonusovú výhru. Bonusové výhy a Scatter výhy budú pripočítané kvýre. Platí len najvyššia výhra na výhernú líniu.

**SIZZLING HOT** - je valcová hra späťtmi opticky znázornenými valcami na 5 výherných linií. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne



Ing. Jaroslav Crkoň  
generálny riaditeľ

# Pravidlá hry Games Palace III

## 2014/331

na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

**STARLINER** - je valcová hra stromi opticky znázornenými valcami na 5 výherných línii. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

**STARLINER - FEATURE:**

Ak sa na obrazovke po ukončení valcovej hry nachádzajú (nezávisle na hernom vklade) 3 symboly HVIEZDA, dôjde k spusteniu STARLINER FEATURE a prístroj automaticky odohrá 15 voľných hier. Počas feature hry je možné vyhrať na všetkých 27 liniach. Týchto 15 bonusových hier bude odohraných s rovnakým výherným plánom, s ktorým bola spustená Feature. Ak sa v priebehu voľných hier opäť objavia 3 symboly HVIEZDA, získa hráč 15 nových voľných hier, ktoré budú automaticky odohrané po ukončení prvých 15-tich hier.

**SUPRA HOT** – je valcová hra so štyrmi opticky znázornenými valcami na 25 výherných línii. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

**ULTRA HOT** – je valcová hra stromi opticky znázornenými valcami na 5 výherných línii. Stlačením tlačítka ŠTART (príp. dotykom obrazovky na poličko ŠTART) sa začnú opticky znázornené valce otáčať. Ak ukazujú valce po zastavení jednu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne na hornej obrazovke, bude príslušná výhra vrátane počtu prípadných hier ACTION GAMES pripísaná na displej VÝHRA. Ak sa nachádzajú na všetkých výherných liniach rovnaké symboly (pomaranče, citróny, slivky, alebo čerešne) príde k zvýšeniu výhry, maximálne do výšky 15 euro. Ak neukazujú valce po zastavení žiadnu zkombináciu symbolov uvedených vo výhernom pláne, je hra ukončená. Všetky výhry sa počítajú zľava doprava.

**ACTION GAMES** – je doplnková hra. V každej zvyššie uvedených hier má hráč možnosť dosiahnuť výhru s ACTION GAMES, ktorá sa zobrazí na hornej obrazovke ako svetelné koleso ACTION RUN, ktoré sa pozvoľna otáča avyhrané ACTION GAMES hry budú pripísané na displej ACTION GAMES uprostred svetelného kolesa. Stlačením tlačítka ŠTART sa hra ACTION GAMES odštartuje až KREDITU sa odráta 0,01€. Svetelné koleso s 12 poličkami sa roztočí v smere hodinových ručičiek a pozvoľna sa zastavuje. Po ukončení kola bude dosiahnutá výhra pripísaná na displej VÝHRA. Ak trafi hráč poličko 6 ACTION GAMES bude odohraných ďalších 6 hier navyše.

**BANK GAME (HRA SBANKOU)** – je doplnková hra. Výherný prístroj umožňuje nahrať body z KREDITU do BANKU, ktoré následne hráč využije na zvýšenie stávky v hre. Stlačením tlačítka ŠTART sa na obrazovke objaví 25 okienok s dvomi kartami. Získavaním vhodnej kombinácie uvedenej na hornej obrazovke, umožní hráčovi táto hra zisk adevkvátneho počtu bodov, ktoré sa zapisujú na displej BANKA.

**SUPER HI - LO hra:**

V SUPER HI - LO hre má hráč možnosť prostredníctvom stávky 0,10 EUR získať výhru až do výšky max. 15,- EUR. SUPER HI - LO ponúka prístroj náhodne. Na obrazovke sa vedľa seba objavia 2 zakryté karty. Ľavá karta patrí dealerovi, pravá hráčovi. Stlačením tlačidla ŠTART sa odkryjú obe karty a z kreditového displeja sa odpočíta 0,10 EUR. Výber kariet je náhodný. Ak má hráč kartu vyššej hodnoty vyhráva a na výhernom displeji sa pripočítá max. 15,- EUR. Ak má dealer kartu s vyššou alebo rovnakou hodnotou ako hráč, vyhráva dealer, z hráčovho kreditu sa odpočíta 0,10 EUR a hra je ukončená.

**UKONČENIE HRY**

Hra je považovaná za ukončenú ak:  
nebola dosiahnutá žiadna výhra  
pričadná výhra bola prehraná v hre s rizikom  
pričadná výhra bola pripísaná do BANKU  
obsah KREDITU bol vyplatený

Po ukončení hry s vyplatením výhry je výherný prístroj po uplynutí 15 sekúnd pripravený na novú hru.



Ing. Jaroslav Crkoň  
generálny riaditeľ